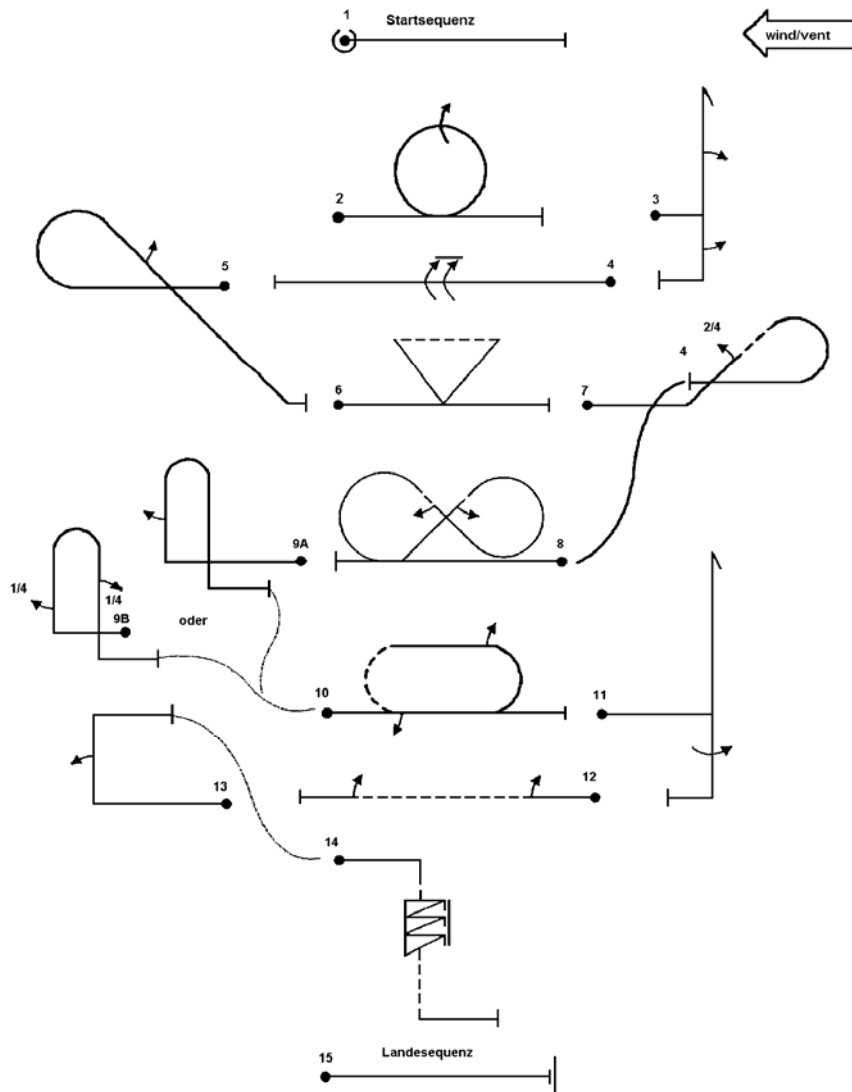




Figurenprogramm für Regionalmeisterschaften (RM)



Regio		Debütanten			
Nr	Figurename	K	Nr	Figurename	K
1	Startsequenz	1	1	Start	1
2	1 Looping gezogen mit Rolle im Scheitel	3	2	5 Sek. Geradeausflug	1
3	Turn mit 1/2 Rolle aufwärts und abwärts	2	3	Renversement	2
4	2 Rollen	2	4	Kreis nach aussen (gegen Wind)	2
5	Halbe Kuban-Acht mit 1/2 Rolle	2	5	Kreis nach aussen (mit Wind) gegengleich	2
6	Dreieckiger Looping	3	6	Looping gezogen	2
7	Halbe umgekehrte Kuban-Acht mit 2/4 Punkt-Rolle	2	7	Vrille 3 Umdrehungen	3
8	Kuban-Acht mit 1/2 Rolle	3	8	Landerechteck	2
9	Humpty Bump optional (1/4 oder 1/2 Rolle; gez. oder gest.)	2	9	Landung 15m-Feld	3
10	Doppelter Immelman mit 1/2 Rollen	3		Landung 30m-Feld	2
11	Turn mit ganzer Rolle abwärts	2		ausserhalb	1
12	Rückenflug (mit 1/2 Rollen bei Ein- und Ausflug)	2		<b>Total</b>	<b>21</b>
13	Halber quadratischer Looping mit 1/2 Rolle	2			
14	Trudeln, 3 Umdrehungen	3			
15	Landesequenz	1			
	<b>Total</b>	<b>33</b>			